

# 職務経歴書

作成日: 2026年5月12日

氏名: ベイカー クリストファー

## 職務要約

Webアプリケーション開発からキャリアを開始し、その後はモバイルアプリを中心に消費者向けプロダクトの開発に従事してまいりました。近年は日本国内の消費者向けサービスにおいて、サブスクリプション基盤、実験しやすい画面構成、テレメトリ、社内ツールの設計・実装を担当しております。Bodybuilding.com、スマートニュース株式会社、ウォルト・ジャパン株式会社などの大規模プロダクトにおいて、性能改善、開発基盤整備、サーバー連携を含む機能開発に従事してまいりました。現在は、部門横断での機能推進に加え、チームがより速く、より確信を持って改善を進めるためのプロダクト基盤づくりに注力しております。

## 職務経歴

### ウォルト・ジャパン株式会社（2023年5月～現在）

事業内容: フードデリバリー・消費者向けアプリ（DoorDashグループ）

#### シニアソフトウェアエンジニア

業務内容:

- サブスクリプション領域におけるプロダクトシステムとモバイル機能開発を担当。
- Cart Entry Point、Express Sign-Up、Long Distance Delivery などの主要施策において、モバイル側の主担当として、要件整理から実装・検証・リリースまで一貫して推進。
- iOS、Android、Web、バックエンド、データ関連チームと連携し、部門横断での開発を進行。
- RFCの作成、ログ・メトリクス整備、社内向け確認ツール、サーバー駆動型の画面構成に関する設計を担当。

主な実績:

- 新規会員登録数の29.8%増加に寄与。
- 年間27,000件規模の追加会員登録につながる改善を実施。
- テレメトリと画面構成の見直しにより、実験の回転速度向上とリリース品質の改善に寄与。
- 共通UI部品とViewModelパターンの整理により、重複実装の削減と保守性向上を実現。

### スマートニュース株式会社（2019年4月～2023年5月）

事業内容: ニュースアプリ

#### シニアソフトウェアエンジニア（iOS）

業務内容:

- iOSアプリにおけるフィード、オンボーディング、プッシュ通知、ナビゲーション、記事表示機能の開発を担当。
- 機能ごとに設計、実装、テスト、リリース計画、リリース後の改善まで一貫して対応。
- 東京とサンフランシスコの関係部門と連携し、グローバルな開発体制の中で案件を推進。

主な実績:

- Objective-CからSwiftへの移行を推進し、iOSコードベースの継続的な改善に寄与。
- SwiftLintおよびSwiftFormatの導入により、コード品質と開発ルールの標準化を実施。
- SwiftUIを用いたサーバー駆動型オンボーディングを実装し、A/Bテストを実施しやすい構成を整備。
- 技術面接を100件以上担当し、採用活動に貢献。

### Bodybuilding.com（2013年3月～2018年7月）

事業内容: ヘルスケア・フィットネス

#### iOSソフトウェアエンジニア

業務内容:

- iOSアプリの設計・開発・保守を担当し、複数の消費者向けアプリに携わる。
- Objective-CおよびSwiftによる機能開発を行い、継続的な改善とリリース対応を実施。
- CI/CDやリリース自動化の整備を通じて、開発・運用体制の改善に従事。

主な実績:

- 描画処理のボトルネックを分析・改善し、60fpsでの安定したスクロール表示を実現。
- Swiftの早期導入と複数回のメジャー移行対応を主導し、チーム内の開発基盤整備に寄与。
- リリース自動化の導入により、開発効率と配信の安定性向上を実現。
- チーム移行期に重要機能の提供を継続し、Company MVPを受賞。

### フリーランス（2012年8月～2013年2月）

事業内容: 受託開発

#### iOS/C#開発

業務内容:

- フリーランスとしてiOSおよびC#関連の開発業務に従事。

## Bodybuilding.com (2011年12月～2012年7月)

事業内容: ヘルスケア・フィットネス

ソフトウェアエンジニア

業務内容:

- Javaを中心としたフルスタック開発に従事。

## Apex Manufacturing Solutions (2010年1月～2011年12月)

事業内容: 製造業向けソフトウェア

ソフトウェア開発者

業務内容:

- C#、ASP.NET、SQL Server、JavaScriptを用いた業務システムおよびWebアプリケーション開発を担当。
- WPFおよびWCF Servicesを用いたWindowsアプリケーションやサービス開発に従事。
- iOSアプリの試作開発にも携わり、モバイル開発への初期経験を積む。

## 活かせる経験・知識・技術

**その他:** サブスクリプション施策設計, 実験基盤, 内部ツール, Swift Concurrency (async/await, Actors, Sendable)

**AI関連:** LLM連携開発 (Anthropic, OpenAI, OpenRouter, Ollama), RAG構成, リアルタイム音声処理 (STT/TTS), マルチモーダル機能開発, AIネイティブな開発ワークフロー

**設計・開発:** モジュラー設計, 依存性注入, プロトコル指向設計, サーバー駆動型UI, イベント駆動設計, リアルタイム処理, 開発者向けツール

**品質・改善:** Xcode Instruments, 性能計測・最適化, A/Bテスト, ログ・メトリクス設計, データ分析に基づく改善, オブザーバビリティ

**フレームワーク:** UIKit, SwiftUI, AppKit, AVFoundation

**言語:** Swift, Objective-C, Python

## 自己PR

関係部門と連携しながら、プロダクトの改善と開発基盤づくりを前進させることを強みとしております。直近の業務では、複数拠点のチームと協働し、要件整理から実装・検証・リリース後の計測まで一貫して対応してまいりました。また、技術設計書の作成、ログ・メトリクス整備、社内向けツール、開発ルールの整備を通じて、チームがより速く、より確信を持って改善できる環境づくりにも取り組んでおります。今後も、ユーザー体験と開発速度の両方を意識しながら、継続的な成果につなげてまいりたいと考えております。